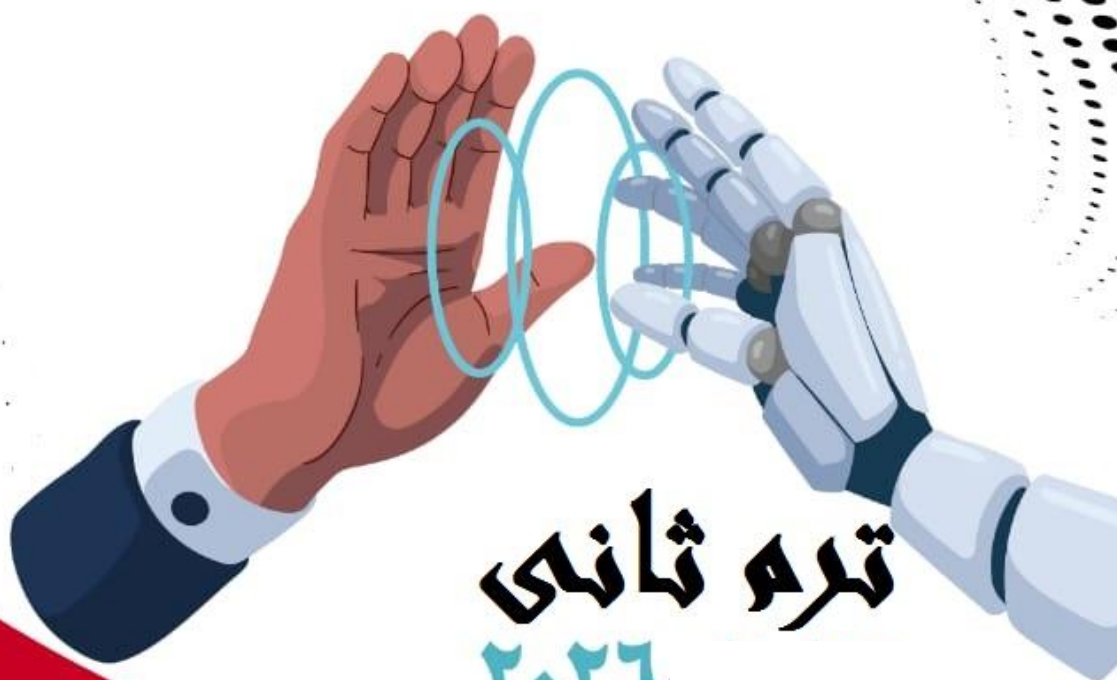




دفتر تحضير مادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الرابع الابتدائي



تره ثانى
٢٠٢٦



الأزهر الشريف

منطقة / الأزهرية

إدارة / التعليمية الأزهرية

معهد /

السيرة الذاتية للمعلم

الاسم :

المعهد :

الإدارة التعليمية التابع لها :

المؤهل الدراسي :

مادة التدريس :

المعهد الأساسي :

المعهد المنتدب اليه :

تاريخ التعيين :

الوظيفة على الكادر :

كود المعلم :

رقم الهاتف :

موجه المادة

شيخ المعهد

معلم المادة

.....



الأزهر الشريف

منطقة / الأزهرية

إدارة / التعليمية الأزهرية

معهد /

جدول الحصص اليومي

الحصص اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

الحصص اليوم	الأولى	الثانية	الثالثة	الرابعة	الخامسة	السادسة	السابعة	الثامنة	التاسعة
السبت									
الأحد									
الاثنين									
الثلاثاء									
الأربعاء									
الخميس									

موجه المادة

شيخ المعهد

معلم المادة

.....

.....

.....



الأهداف العامة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات الصف الرابع الابتدائي (الأزهر الشريف ٢٠٢٦)

- **تزويد** التلاميذ بالقدر المناسب من المعارف والمهارات العلمية والاساسية ذات الصلة بكيفية حل المشكلات .
- **تنمية** مهارات التفكير العلمي الأساسية .
- **اكتساب** القدرة على استخدام الوسائل التقنية والوسائط المتعددة والشبكات وتوظيفها كأدوات لخدمة المجالات الدراسية المختلفة والتكامل معها .
- **تدريب** التلاميذ على العمل ضمن فريق من خلال ممارستهم لتقنيات الكمبيوتر .
- **ينشئ** المواقع الإلكترونية ويحدد خصائصها .
- **تنمية** الوعي لدى التلاميذ بأهمية الوعي التكنولوجي والتواصل الحضاري .
- **اكتساب** المفاهيم الخاصة بمبادئ تصميم صفحات الإنترنت .
- **تقدير** التلاميذ للدور الذي يلعبه العلم والعلماء .
- **يتعرف** على مجموعة برامج شركة مايكروسوفت أوفيس .
- **رفع** وعي التلاميذ بمفهوم أخلاقيات المعلومات وبقواعد الاستخدام الامن للإنترنت .
- **يجمع** البيانات ويعرضها بشكل ممتع .

موجه المادة

شيخ المعهد

معلم المادة



الأهداف الخاصة لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات

الصف الرابع الابتدائي (الأزهر الشريف ٢٠٢٦)

- ▼ **يذكر** ثلاثة أمثلة على دور الأدوات الرقمية في تسهيل المهام اليومية.
- ▼ **يشرح** نوعين من الأدوات الرقمية التي يمكن أن يستخدمها في حياته اليومية.
- ▼ **يذكر** أكبر عدد من الأفكار لاستخدام التطبيقات الرقمية في مساعدته على التعلم.
- ▼ **يحدد** مفهوم المواطنة الرقمية.
- ▼ **يشرح** الحقوق والواجبات التي يجب الالتزام بها كمواطن رقمي.
- ▼ **يطبق** قواعد الاستخدام الآمن والمسئول للإنترنت.
- ▼ **يتعرف** مفهوم التواصل عبر الإنترنت.
- ▼ **يحدد** أدوات التواصل المتزامن وغير المتزامن.
- ▼ **يستخدم** إحدى أدوات التواصل الرسمية بطريقة صحيحة.
- ▼ **يحدد** الفرق بين استخدام المراسلة الفورية (غير الرسمية) والبريد الإلكتروني (الرسمي) في التواصل.
- ▼ **يكتب** رسالة بريد إلكتروني صحيحة ، تتضمن عنوان المرسل إليه ، وموضوعا واضحا .
- ▼ **يطبق** قواعد السلوك المذهب والأمن عند إجراء محادثات الفيديو .
- ▼ **يتعرف** بيانات التعلم عبر الإنترنت ، مثل (Edmodo) .
- ▼ **يتعرف** ثلاثة مصادر موثوقة ومختلفة للتعلم والبحث عبر الإنترنت .
- ▼ **يصف** بعض مميزات مصمم الخرائط التفاعلي .
- ▼ **ينظم** ملاحظاته بعد الانتهاء من البحث باستخدام مخطط يضم مقدمة ، وفقرات داعمة ، وخاتمة .
- ▼ **يخطط** للبحث الرقمي بطريقة صحيحة تحديد الموضوع ، واختيار أنواع المصادر المناسبة .
- ▼ **يميز** بين المصادر الموثوقة والمصادر غير الموثوقة .
- ▼ **يطبق** منهجية تقسيم المشكلة الكبيرة في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات إلى أجزاء صغيرة ليسهل حلها .
- ▼ **يبنى** فرضية علمية حول كيفية حدوث مشكلة تقنية معينة ، ويختبر هذه الفرضية .
- ▼ **يشرح** أهمية طلب المساعدة من المعلم أو الآخرين للمساعدة على حل المشكلات التقنية .
- ▼ **يحدد** الأدوات الرقمية التي يمكن استخدامها لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية ، مثل برنامج Publisher وPowerPoint .
- ▼ **يصف** ثلاثة من المفاهيم الرقمية الواجب مراعاتها عند التصميم (مثل الهوامش ، نوع الخط وحجمه ، الألوان ، أو الصور) .
- ▼ **يكتب** ملصقا إلكترونيا بطريقة جذابة ، ومراعي اختيار الخط المناسب - الألوان) .
- ▼ **يوضح** مفهوم الخوارزمية (Algorithm) .
- ▼ **يحدد** أهمية اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة عند البحث الرقمي .
- ▼ **يكتب** خوارزمية بسيطة .
- ▼ **يشرح** مفهوم البرمجة (Coding) .
- ▼ **يناقش** أهمية البرمجة في ابتكار الألعاب الإلكترونية والرسوم المتحركة والأفلام التي يشاهدها .
- ▼ **يطبق** التفكير المنطقي لإنشاء إرشادات برمجية (خطوات) لحل متاهة أو مهمة بسيطة .
- ▼ **يتعرف** بعض البرامج والتطبيقات التي تعتمد على البرمجة .
- ▼ **يشرح** واجهة برنامج سكراتش (Scratch) .
- ▼ **يمارس** بعض الخطوات البسيطة على برنامج سكراتش (Scratch) .
- ▼ **حدد** الأدوات والبرامج الشائعة المستخدمة في مجال تحرير الصور والرسوم ، مثل برنامج الرسام (Paint) .



الخطة الدراسية لمادة تكنولوجيا المعلومات والاتصالات للصف الرابع الابتدائي

الفصل الدراسي الثاني لعام ٢٠٢٦ (الأزهر الشريف)

الوحدة الثالثة: (دور تكنولوجيا المعلومات والاتصالات في حياتنا)		
التطبيقات التكنولوجية في حياتنا.	الدرس الأول	
المواطنة الرقمية : حقوق ومسؤوليات على الإنترنت .	الدرس الثاني	
طرق التواصل عبر الإنترنت : المتزامن وغير المتزامن.	الدرس الثالث	
أدوات التواصل الرقمي .	الدرس الرابع	
أدوات في التعلم عبر الإنترنت.	الدرس الخامس	
مهارات البحث الرقمي : التخطيط وتقييم المصادر.	الدرس السادس	
الوحدة الرابعة: (مشروع روعي الرقمي)		
حل المشكلات الرقمية.	الدرس الأول	
تقديم المعلومات.	الدرس الثاني	
الخوارزميات (Algorithms).	الدرس الثالث	
البرمجة لغة الكمبيوتر وصنع الألعاب.	الدرس الرابع	
استكشاف برنامج سكراتش (Scratch).	الدرس الخامس	
فن الجرافيك – ابتكار وتعديل الصور الرقمية.	الدرس السادس	

موجه المادة

شيخ المعهد

معلم المادة

**موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس الأول : التطبيقات التكنولوجية في حياتنا)**

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقرتنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل فكرت يوما كيف تساعدنا التكنولوجيا على عمل أشياء كثيرة في حياتنا بطرق أسهل وأسرع؟ مثل التسوق أو التواصل مع الأقارب أو التعلم؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يعرف معنى التطبيقات التكنولوجية الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يذكر ثلاثة أمثلة على دور الأدوات الرقمية في تسهيل المهام اليومية. - يشرح نوعين من الأدوات الرقمية التي يمكن أن يستخدمها في حياته اليومية. - يذكر أكبر عدد من الأفكار لاستخدام التطبيقات الرقمية في مساعدته على التعلم.	ثلاثة دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسي - بنك المعرفة المصري .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني .	
الوسائل التعليمية المستخدمة	الاسبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي .	٣ دقائق
معرض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : عندما نستخدم التكنولوجيا بطريقة نكون أكثر نجاحاً في حياتنا	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتي	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس الثاني : المواطنة الرقمية : حقوق ومسئوليات على الإنترنت)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	ماهى المواطنة الرقمية ؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يتعرف على معنى المواطنة الرقمية الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن : - يحدد مفهوم المواطنة الرقمية . - يشرح الحقوق والواجبات التى يجب الالتزام بها كمواطن رقمى . - يطبق قواعد الاستخدام الآمن والمسئول للإنترنت .	15 دقيقة
مصادر التعليم	الكتاب المدرسى - بنك المعرفة المصرى .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهنى - الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى	
الوسائل التعليمية المستخدمة	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - عرض تقديمى .	3 دقائق
رفض الدرس		18 دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : المواطنة الرقمية هى استخدام التكنولوجيا بطريقة	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتى	طبق الجزء العملى المطلوب منك فى الكتاب المدرسى .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس الثالث : طرق التواصل عبر الإنترنت المتزامن وغير المتزامن)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل فكرت يوماً في الطرق المختلفة التي تتحدث بها مع أصدقائك أو معلمك باستخدام التكنولوجيا؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يعرف طرق التواصل المتزامن وغير متزامن الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: يتعرف مفهوم الاتصال عبر الإنترنت. يحدد أدوات التواصل المتزامن وغير المتزامن. يستخدم إحدى أدوات الاتصال الرسمية بطريقة صحيحة.	١٠ دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسي – بنك المعرفة المصري .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهني – الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني	
الوسائل التعليمية المستخدمة	الأسبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي	٣ دقائق
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : من أمثلة التواصل غير المتزامن	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتي	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	دقيقتان

رفض الدرس

١٨ دقيقة



موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس الرابع : أدوات التواصل الرقمي)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقرتنفيذ الدرس

إدارة الوقت	المحتوى	العنصر
دقيقتان	كيف يمكن أن تقوم بعمل محادثة فيديو ؟	التهيئة
دقيقة	الهدف العام : يتعرف على الطرق الصحيحة لاستخدام أدوات التواصل الرقمي الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن : يحدد الفرق بين استخدام المراسلة الفورية (غير الرسمية) والبريد الإلكتروني (الرسمي) في التواصل . يكتب رسالة بريد إلكتروني صحيحة ، تتضمن عنوان المرسل إليه ، وموضوعاً واضحاً . يطبق قواعد السلوك المهذب والأمن عند إجراء محادثات الفيديو .	الأهداف
	الكتاب المدرسي – بنك المعرفة المصري .	مصادر التعليم
	العصف الذهني – الحوار والمناقشة – التعلم التعاوني	الاستراتيجيات المستخدمة
٣ دقائق	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسي – عرض تقديمي	الوسائل التعليمية المستخدمة
١٨ دقيقة		رفع الدرس
دقيقتان	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	التغذية الراجعة
دقيقتان	اكمل : يجب أن لا تحتوي خلفية محادثة الفيديو الخاصة بك على معلومات	التقويم
دقيقتان	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	القدرة على التعلم الذاتي



موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس الخامس : أدوات في التعلم عبر الإنترنت)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقرتنفيذ الدرس

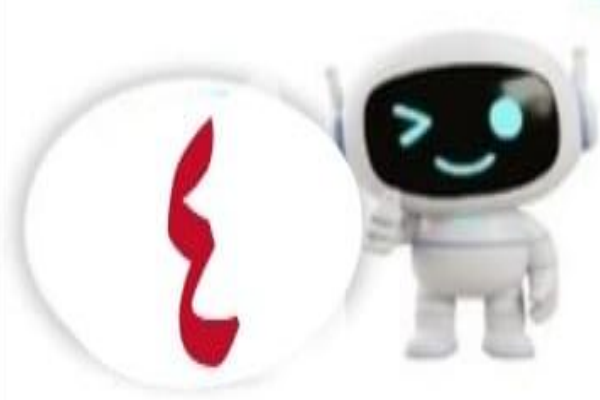
العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل يوجد طرق أخرى للتعلم غير الفصل الدراسي ؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يتعرف على المعنى المقصود به بيئات التعلم الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: يتعرف بيئات التعلم عبر الإنترنت يتعرف ثلاثة مصادر موثوقة ومختلفة للتعلم والبحث عبر الإنترنت . يصف بعض مميزات مصمم الخرائط التفاعلية	دقيقة
مصادر التعلم	الكتاب المدرسى - بنك المعرفة المصرى .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهنى - الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى	
الوسائل التعليمية المستخدمة	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - عرض تقديمى	٣ دقائق
معرض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة بيئات التعلم عبر الإنترنت تسمح للمعلمين بتقديم دروس افتراضية للتلاميذ . ()	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتى	طبق الجزء العملى المطلوب منك فى الكتاب المدرسى .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الثالث (الدرس السادس : مهارات البحث الرقمي : التخطيط وتقييم المصادر)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	ما المقصود بمهارات البحث الرقمي ؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يحدد خطوات التخطيط للبحث الرقمي الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن : - ينظم ملاحظاته بعد الانتهاء من البحث باستخدام مخطط يضم مقدمة ، وفقرات داعمة ، وخاتمة . - يخطط للبحث الرقمي بطريقة صحيحة تحديد الموضوع ، واختيار أنواع المصادر المناسبة - يميز بين المصادر الموثوقة والمصادر غير الموثوقة .	15 دقيقة
مصادر التعليم	الكتاب المدرسي - بنك المعرفة المصري .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني	
الوسائل التعليمية المستخدمة	الأسبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي	3 دقائق
رض الدرس		18 دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	ضع علامة (✓) أمام العبارة الصحيحة ، وعلامة (X) أمام العبارة غير الصحيحة يجب أن تبدأ بحثك الرقمي بالتخطيط للموضوع والتركيز . ()	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتي	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	دقيقتان



الوحدة الرابعة



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس الأول : حل المشكلات الرقمية)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس
				

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	ما خطـــــوات حل المشكلات ؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يعدد خطوات حل المشكلات الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يبني فرضية علمية حول كيفية حدوث مشكلة تقنية معينة ، ويختبر هذه الفرضية. - يشرح أهمية طلب المساعدة من المعلم أو الآخرين للمساعدة على حل المشكلات التقنية. - يطبق منهجية تقسيم المشكلة الكبيرة في مجال تكنولوجيا المعلومات والاتصالات إلى أجزاء صغيرة ليسهل حلها.	١٠ دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسى – بنك المعرفة المصرى .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهنى – الحوار والمناقشة – التعلم التعاونى	
الوسائل التعليمية المستخدمة	السبورة الإلكترونية – الكتاب المدرسى – عرض تقديمى	٣ دقائق
معرض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : خطوات حل المشكلات : و و	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتى	طبق الجزء العملى المطلوب منك في الكتاب المدرسى .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس الثاني : تقديم المعلومات)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل فكرت يوما ما كيف نقوم بعمل ملصق؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يحدد خدمات حزمة برامج Microsoft ٣٦٥ لتصميم الملصقات واللوحات الاعلانية الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يصف ثلاثة من المفاهيم الرقمية الواجب مراعاتها عند التصميم (مثل الهوامش ، نوع الخط وحجمه ، الألوان ، أو الصور) . - يكتب ملصقا إلكترونيًا بطريقة جذابة ، ومراعيا اختيار الخط المناسب . - يحدد الأدوات الرقمية التي يمكن استخدامها لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية ، مثل برنامج Publisher و PowerPoint .	دقيقة
مصادر التعليم	الكتاب المدرسي - بنك المعرفة المصري .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني	
الوسائل التعليمية المستخدمة	الأسبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي	٣ دقائق
رفض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : الأداة التي تعتبر الأفضل لتصميم ملصق أو لوحة إعلانية :	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتي	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس الثالث : الخوارزميات)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

إدارة الوقت	المحتوى	العنصر
دقيقتان	هل فكرت يوماً ما كيف يحل مشكلة من المشكلات بطريقة مرتبة ؟	التهيئة
15 دقيقة	الهدف العام : يتعرف على معنى الخوارزمية الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن : - يوضح مفهوم الخوارزمية (Algorithm). - يحدد أهمية اختيار الكلمات المفتاحية الصحيحة عند البحث الرقمى . - يكتب خوارزمية بسيطة .	الأهداف
	الكتاب المدرسى - بنك المعرفة المصرى .	مصادر التعليم
	العصف الذهنى - الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى	الاستراتيجيات المستخدمة
3 دقائق	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - عرض تقديمى	الوسائل التعليمية المستخدمة
18 دقيقة		رفض الدرس
دقيقتان	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	التغذية الراجعة
دقيقتان	اكمل : الخوارزميات هى	التقويم
دقيقتان	طبق الجزء العملى المطلوب منك فى الكتاب المدرسى .	القدرة على التعلم الذاتى



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس الرابع : البرمجة لغة الكمبيوتر وصنع الألعاب)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل تتخيل أنك تستطيع أن تتحدث بلغة الكمبيوتر؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يعرف مفهوم البرمجة (Coding). الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يشرح مفهوم البرمجة (Coding). - يناقش أهمية البرمجة في ابتكار الألعاب الإلكترونية والرسوم المتحركة والأفلام التي يشاهدها. - يطبق التفكير المنطقي لإنشاء إرشادات برمجية (خطوات) لحل متاهة أو مهمة بسيطة.	١٠ دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسي - بنك المعرفة المصري .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهني - الحوار والمناقشة - التعلم التعاوني.	
الوسائل التعليمية المستخدمة	السبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسي - عرض تقديمي.	٣ دقائق
معرض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : تعتبر البرمجة لغة :	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتي	طبق الجزء العملي المطلوب منك في الكتاب المدرسي .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس الخامس : استكشاف برنامج سكراتش (Scratch))

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	هل أنت مستعد لتكون مبرمجاً؟ تخيل أنك قائد أوركسترا، والآلات هي شخصياتك على الشاشة. أنت من يحدد متى تتحرك، ومتى تتحدث، ومتى تغنى؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام: يتعرف على التطبيقات التى تستخدم أسلوب البرمجة بالكتل الاهداف الاجرائية: بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يتعرف بعض البرامج والتطبيقات التى تعتمد على البرمجة. - يشرح واجهة برنامج سكراتش (Scratch). - يمارس بعض الخطوات البسيطة على برنامج سكراتش (Scratch).	١٠ دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسى - بنك المعرفة المصرى.	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهنى - الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى.	
الوسائل التعليمية المستخدمة	السمرة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - عرض تقديمى	٣ دقائق
رفع الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب.	دقيقتان
التقويم	اكمل : يمكن تشغيل البرنامج بطريقتين هما : و.....	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتى	طبق الجزء العملى المطلوب منك فى الكتاب المدرسى .	دقيقتان



موضوع الدرس : الوحدة الرابعة (الدرس السادس : فن الجرافيك ابتكار وتعديل الصور الرقمية)

اليوم	التاريخ	الفترة	الفصل	مقر تنفيذ الدرس

العنصر	المحتوى	إدارة الوقت
التهيئة	ما هو برنامج تامج الرسام؟	دقيقتان
الأهداف	الهدف العام : يتعرف على المقصود بفن الجرافيك . الاهداف الاجرائية : بنهاية هذا الدرس يكون الطالب قادراً على أن: - يحدد الأدوات والبرامج الشائعة المستخدمة في مجال تحرير الصور والرسوم ، مثل برنامج الرسام (Paint). - يستخدم أحد البرامج المكتبية (إضافة عناصر الجرافيك المختلفة) - يوظف برنامج Paint لإجراء تعديلات أساسية على الصور مثل القص أو إضافة نص.	٣ دقائق
مصادر التعليم	الكتاب المدرسى - بنك المعرفة المصرى .	
الاستراتيجيات المستخدمة	العصف الذهنى - الحوار والمناقشة - التعلم التعاونى .	
الوسائل التعليمية المستخدمة	الاسبورة الإلكترونية - الكتاب المدرسى - عرض تقديمى .	٣ دقائق
رفض الدرس		١٨ دقيقة
التغذية الراجعة	أسئلة شفوية عبر الدرس وقياس سرعة استجابة الطلاب .	دقيقتان
التقويم	اكمل : برنامج : يساعد الطالب على ابتكار الرسومات	دقيقتان
القدرة على التعلم الذاتى	طبق الجزء العمل المطلوب منك في الكتاب المدرسى .	دقيقتان